キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ルーラー	5							
効果：								
絶望の領域	5							
効果：								
スモールワールド	5							
効果：								
ジャミング	5							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

相手に何もさせません
ミドルはルーラーとジャミングで雑魚敵の攻撃を無効化します（できたらいいな）
クライマックスでは絶望の領域+ルーラーを使いシーン内ダイス-18する　ボスはどうせダイス20個以上あって殴れるのでジャミングでダイス-6する
次ラウンドはいい感じにスモールワールド使って攻撃を無効化する
GMもPLをちょっとだけ苦しめたいという欲があるので、あまり好まれない構成だと思う確実に
いや～きついっすねこれは　せめてダメージ反射にとどめておきたいところ

【成長案】
支配の因子　妖精の手　支配の領域