

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自 (効果)	水妖			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	20	28	9	26	9
ボーナス	3	3	6	9	3	8	3
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正						1	
能力値	3	4	7	12	4	11	3

HP	91
MP	182
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	伝承武具					15			
胴部	ロープ					2			
補助	マナカラーリング					0	1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	7	0	11	11	8
スキル									
その他	コース					-5	-3		
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	7	15	9	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+2+1d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	蝶の巻物
ベルトポーチ	野営道具
ランチボックス	キャップライト
ポーションホルダー	
小道具入れ	野菜*5
ウエポンケース	MPPOT*5
釣竿	霊水*4
ロープ	HPPOT*3
ランタン	EXHPポーション
火打石	EXMPポーション*2
虹の輝き	グレートMPポーション*2

現在重量:	4	所持金:	320069	預金・借金:	
最大重量:	9				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ニクシー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：水属性の魔法ダメージに+1D								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
水陸両用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：遊泳状態でも移動力減少無。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1D								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：命中判定+1D、ダメージに+SLD								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：クリティカルダイス追加に加えて+(SL+1)D								
ウォーターマスター	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：水属性魔法ダメージに+SL*4								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：隠密状態になる。敵とエンゲージしていないときに限る								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：分類：魔術の対象：単体を対象：範囲 (SL*2) に変更								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：メジャーの魔術判定に+1D								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：2D+5の水属性魔法攻撃。ダメージを与えた場合+放心								
シークレットアーツ	5	5	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：命中判定直後、3個以下の任意の数のダイス振り直し。								
バリエーションマジック	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：分類：魔術と同時使用、効果に+5D								
エイミングフォージ	3	8	判定直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：魔術判定+2D								
ハイエキスパート	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エキスパートの効果にダメージ+2D								

伝承武具
 継承：スロット
 伝承：死神の武具
 命中判定クリティカルでダメージに[CL/3+2]D。呪詛追加
 宿命：打倒
 呪詛：憤怒
 物理防御-5、魔法防御-3

ゲッシュ：忍耐の誓い 命中+1D、回避を行わない

