

キャラクター名
桜牙リリィ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	9	経歴	生命を救われた事がある		
経験点	1610		故郷にいられなくなった		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		16 + 1	2
体	11	敏捷度	1			5	0
		筋力	7	9		27 + 2	4
心	5	生命力	2	5		18	3
		知力	6	8		19	3
		精神力	12	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マジテック	1		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
かぼう	1-285p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
リカバリー	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	9	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フォートレス(アビス)		27	-3	11
盾 タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	2H片	15	-1	2d+ 10	10	13	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	193460	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	5 m	15 m	2d+ 6	16	90

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奇跡の首飾り 生死判定をやり直せる
背中	
右手	器用増強の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	筋力増強の腕輪

— その他メモ —

両親から英雄譚を聞かされて育った少女。
ある日、村外れで野生動物に襲われ危険だったが、
間一髪流れの戦士に助けられ、その後、彼女の様に強く成りたいとひたすら修行にいそむ。
卑劣な行いを嫌悪する正義感の強い娘になり、様々なトラブルを解決(力こそ正義)していった。
故郷の村の長が、非道外道な事を行っていた事(誤解)を知り、直接殴り込んだ。
そのことがきっかけで故郷にいられなくなり、冒険者となった。
実は、ホームシック。
父親=師匠
母親=ママ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓