キャラクター名

幻想のネクロマンサー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		戦乙女		オート			最大行動値+２
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		操り人形糸		アクション	3	０～１１	白兵攻撃1+切断+連撃（対象エリアのゾンビの数÷１０
腕		人形使い		アクション	2	0～1	
腕		死人指揮		ジャッジ	0	０～１	支援2　自身に使用不可
腕		長い腕		オート	なし	自身	白兵攻撃の射程＋1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+１
胴		死人の流儀		ジャッジ	参照	0～1	支援２か妨害2　基本パーツ１つ損傷
胴		ワイヤーリール		ダメージ	3	0～2	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2　このマニューバがある部位にダメージを受けた場合パーツ１つ損傷する。
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	ダイスを振りなおす