

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ネヴァーフ			境遇	天啓
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	11	7	15	7	18	6
ボーナス	5	3	2	5	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	2	7	3	7	3

HP	82
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ゼラチナスアーマー		0	0	-1	11	0	-5	-5
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	7	5	10
スキル	物防:アダマント+3,防衛部隊+4、魔防:防衛部隊+4					7	4		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	0	38	13	0	5
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ハイMPポーション*5	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
MPポーション*12	
毒消し*2	
果実*1	
祝福の花	

現在重量: 23 所持金: 16308 預金・借金:

最大重量: 39

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: [HP] +[3D+CL*3]								
アーマーフォージ	1	6	メジャー	自身	自身	錬金術	-	
効果: 【物防】 or 【魔防】 +1D シーン持続								
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	単体	-	-	
効果: 「種別:ポーション」+1D効果								
ラーニングポーション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「種別:ポーション」+1D効果								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 戦闘不能解除 [HP] +[2D]								
ディビレタイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 対象が行うその判定-1D								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》をイニシアチブで使用可能。								
ディストラント	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合[恐怖]を与える。								
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。								
アドバイス	3	-	判定直前	20m	単体	自動成功	[SL+1]/シナリオ	
効果: 対象が行うその判定+1D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
エフィシエント	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求める「魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減」の「分類:魔術」効果に+[SL*2]								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象:戦闘不能。判定成功でHP1(行動済)で蘇生。								

騎士の父を手伝ってメイド業を営んでいたが、ビビッと天啓が下りてきて放浪癖の祖母を探すことに!!
冒険者なら衣食住がタダと聞いて、冒険者として祖母を探す旅へ出た。
目指せメイドマスター!!

錬金術は母直伝

-----以下ネタバレ-----

「古の魔獣」2022/05/29
勤当息子のゲールが腹いせに触みの魔獣の封印を解いた。
聖女のような妹のハルマ様と一緒に炎の剣フランメと水の盾ヴァッサーのレプリカで魔獣を倒した。
ハルマ様万歳!
かくしてパティシエール一行はエッセンブルグ家初代当主エヴァン・エッセンブルグの軌跡を辿る旅に出た。
エネミー識別:盗賊、触みの魔獣

「錬金術師の館」2022/06/05
毒だらけの館を大掃除!
メイドスキルを極めて掃除だけでなくメイドビームも打てるようになった。
智将オロフの教育によってメイジのミルフィーユを狙うという卑劣な手段を使う妖魔達、
なんとか勝ち抜き屋敷の錬金術師から報酬をたくさんもらった。
なんか邪神を封じた像が盗まれたらしいけど復活なんてしないよね。

