

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス		ワークス	何でも屋	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	16
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	6		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
呪われし者の銃	射撃	7r-1	-	9		上級66
	射撃	8r+12	-	42		24+9+9+1d10
	射撃	8r+14	-	45		24+9+12+1d10
	射撃	8r+15	-	48		24+9+15+1d10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 情報屋	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: EA24、シーン間、ドッジダイス+[Lv+2]個								
ミラーイメージ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: EA25、ラウンド間、ドッジC値-1(下限6) 攻撃力-5								
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: EA134、シーン間、【感覚】を使用した判定の達成値+[Lv×2]する。								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: EA21、知覚でドッジ								
ハンドリング	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: EA99、シーン登場の際に使用。シーン間、〈知覚〉判定の達成値+[Lv×3]、アニマルテイマー使用不可。								
猫の道	★							
効果:								
成長促進	★							
効果:								
天使の外套	★							
効果:								
透明存在	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				