

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	UGNへの忠誠	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+2	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
羅刹(タイラント)	P	N			
風音 光(かざね ひかる)	P	信頼	N	不安	
師匠	P	信頼	N	恐怖	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値を-Lv(下限値7)								
狂想の旋律	3	5	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果: ラウンド中、攻撃の攻撃力に+ [L V X 3]。バステ暴走を受ける。対象は拒否可。暴走中の場合侵蝕値を+2								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 対象の装甲値を無視。攻撃力を- [5-Lv] (最大0)								
超振動閃	3	4	メジャー	-	単体	対決	リミット	
効果: 前提《吠え猛る爪》。1点でもダメージを与えた場合、ラウンド中、対象が受ける攻撃のダメージを+ [Lv×3]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】判定ダイス+ [Lv+2]。エフェクト持続中、素手以外装備、使用不可								
影走り	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動する。離脱可、エンゲージ封鎖無視。1シナリオにLv回まで								
風の支配者	1	0	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果: 周囲に風が吹く								
死の眼光	1	0	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 野獣の眼光								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					