キャラクター名

パルメ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
図書館	
迷子	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリア	友情	3	①②③④⑤	
HK	独占	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		孤独『冷静』		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
ポジション		止めて！！『看破』		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		痛くない『再生』		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
メインクラス		短い手足『歪極』		オート	なし	自身	Lv3変異パーツ取得
メインクラス		仲間の為なら『死人の流儀』		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		一人にしないで『庇う』		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		抑えきれない食欲『セイバートゥース』		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		堅い皮膚『合金トランク』		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		パンタくん『たからもの』		オート	なし	なし	たからもの：ウサギのぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		絆創膏『救急箱』		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		慣れた身体『つぎはぎ』		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		分厚い包帯『うろこ』		ダメージ	1	自身	防御2
胴		厚手の衣服『やぶれひまく』		ダメージ	0	自身	防御2
胴		小さい体『だるま』		オート	なし	自身	「防」か「弾」にダメージが通ったとき、任意の箇所を選び損傷し、ダメージを肩代わりしてよい。「爆発」が付与されたダメージにたいしてこの効果は発生しない。「弾」判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1