

キャラクター名

プレイヤー名

リラ＝アイリード

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	両親と幼い頃に死別し、軍師である「せんせい」のお手伝いとして暮らす		
経験点	2870		「せんせい」の死後、「せんせい」がよく歌っていたラブソングの由来を求め旅をする デキトーに歌って路銀を稼いでいたが芳しくないのととりあえず冒険者に登録してみた		

技   体   心	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		18	3	スカウト		1		
	0	敏捷度	12	7		31	5	バード		9		
		筋力	5			5	0	ウォーリーダー		7		
	13	生命力	8			8	1					
		知力	4	1		18	3					
		精神力	14	9		36	6					

戦闘特技				言語			会話	読文
特殊楽器習熟	2-229p		p	エルフ語			○	
終律増強	2-227p		p	交易共通語			○	○
ハーモニー	2-229p		p	ドラゴン語			○	
楽素転換	2-231p		p	ドワーフ語			○	
呪歌追加	2-228p		p	汎用蛮族語			○	
	p		p	妖精語			○	
	p		p	グラスランナー語			○	○
	p		p	シャドウ語			○	
	p		p	リカント語			○	
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ノイズ	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
アーリーバード	勇壮なる軍歌	
レジスタンス	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
終律：秋の実り		
トランス		
ラブソング		
終律：草原の息吹		
終律：華の宴		
アトリビュート		
モラル		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
鉄壁の防陣Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧			
	グラップラー	0			盾			
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0			回避技能	合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	31m	93m	2d+ 0	0	35						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 15	0							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる		恍惚のリュート	2H 特殊楽器 の楽素を1軽減
右手	ミューズのホルン	2H 特殊楽器 楽素を追加で生成する。追加される楽素は基本、追加で設定されている楽素から任意を選択し1つ追加できる	左手	ミューズのホルン	
腰	名誉の軍事徽章	咆哮と陣率の使用に必要。戦闘中一度だけ咆哮の系統変更時にランク維持			
足					
その他					

その他メモ	自動失敗チェック
「アーリーバード」と「ノイズ」を度々間違える（バニラ設定）	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

[illegible][illegible]