キャラクター名
「ナイトメア（あのお方）」

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	----------
称号クラス				**年齢**	----------
種族	キャスト？			**境遇**	分離（任意）
出自（効果）	宿命			**目標**	時代

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	5
ボーナス	2	3	3	4	3	2	1
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	4	2

HP	26
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	5	4	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	MPポーション
	バックパック
	冒険者セット
【ポーションホルダー】	
HPポーション	【ランチボックス】
HPポーション	【】
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	【ファミリア】

現在重量：	11		
最大重量：	13	所持金：	100
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【フェイ：ナイトメア】ダメージを与えると「放心」付与【フェイ：ナイトメア】/タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
【メイジ】	1							
効果：								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
【サモナー】	1							
効果：								
サモン・ヨルムンガンド	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定	-	
効果：2D＜無＞属性魔法攻撃　その攻撃で１点でもダメージを与えた場合、[毒]を与える。								
フォースブリンガー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：<無>属性魔法攻撃のダメージに+[SLx4]する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	◇							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
【取得予定】	◇							
効果：								

PSO2時空のあのお方がアリアン・ロッドワールドに召喚された同時刻…。
雷鳴と共に、突如アリアン・ロッドワールドに表れた「あのお方（悪）」。

「…そうか、私は…」

「あのお方」の召喚によって本来無意識に抑え込んでいた、暗黒面が姿を現す。
無慈悲なバッドステータス攻撃を操つり、相手を徹底的に排除する。
「あのお方」が光なら、「あのお方（悪）」は闇。便宜上（悪）ではあるが、勝者こそが正義となる。

この二人が対峙した時、アリアン・ロッドワールドは一体どうなっちゃうの？

次回「さあ…ゲームの時間だ…」。デュエルスタンバイ！

全バットステータス付与、ラスボスっぽくオーバーロード気分。
強度１０くらい。

闇がーもう一人のー自分をつーくーるー。

・7/17

キャラクター名：「ナイトメア（あのお方）」

プレイヤー名：

所持品			
法撃マグ、			
【売却】			
【使用】			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： メジャー単体魔術の対象を（範囲）SLx2体に変更する。(メインプロセス終了まで)								
【シャーマン】	1							
効果：								
オブストラクション	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に[スリップ]を与える。（メインプロセス終了まで持続）								
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が行う攻撃で、1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与える事に注意。								
アブソーブ	1	8	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： [2D+5]＜無＞魔法攻撃。1点でもダメージを与えた場合、【HP】を[SLx5]回復する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
サモン・デーモンロード	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定	-	
効果： ２D＜無＞属性魔法攻撃　その攻撃で１点でもダメージを与えた場合、[スタン]を与える。								
サモン・リヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定	-	
効果： ２D＜無＞属性魔法攻撃　その攻撃で１点でもダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔を[SL]個取得。								
	1							
効果：								
トラッキング	1		パッシブ					
効果： 残された足跡、痕跡などをもとに追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
マジカルハーブ	1		プリプレイ					
効果 :SL1=MPPOTx3、SL2=MPPOTx5 or HiMPPOTx2。この効果はプリプレイ毎に適用され、取得したアイテムはシナリオ終了時に失われる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								