

キャラクター名 黒川主	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3) 敵への憤怒		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴	奴隷扱いされていた		
経験点	340		一匹狼である 一人だと不安を感じる		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	9	8	33 + 1	5				
	8	敏捷度	8		-6	14	2	セージ	7		
		筋力	7	1		16 + 2	3	エンハンサー	5		
8	生命力	12	6		26 + 2	4	アルケミスト	2			
	知力	7	4	6	25 + 1	4					
		精神力	6	4	6	24	4				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121 p
鎧貫き	1-292p
両手利き	1-283p
変幻自在	1-282p
インファイト	1-284p
頑強	1-279p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
メディテーション	
リカバリィ	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 過敏なクローズアーマー+1		1		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	グラップラー			合計値 9 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のイグニダイト正直者のアイアンボックス+1 威力+10 しまろの補助動作 アビス命中+1 必筋+3加工 銀製	1H	13	3	2d+ 18	11	13	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 9	7	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	叡智のとがり帽子
耳	スマルティエの耳飾り
顔	アイソアーマスク
首	幸運のお守り
背中	スマルティエのマント
右手	器用指輪
腰	スマルティエの武録帯
足	
その他	知力指輪

装備品	説明
左手	スマルティエの筋力腕輪

— その他メモ —		自動失敗 チェック
合計: 31 シナリオ獲得魔剣P:15 残P:10		
5 魔剣解放		□□□□⑤
2 最大HP+5		□□□□⑩
4回避力を-2点し、防護点を+3点する		□□□□⑮
6 自身の武器威力を+10, ボンホル改付き		□□□□⑳
2補助動作で「炎」「水・氷」「風」「土」「雷」「純エネルギー」のいずれかの属性を武器に付与し、魔法の武器として扱う		□□□□㉑
2補助動作で「断空」「衝撃」「毒」「病気」「呪い」「精神効果」のいずれかの属性を武器に付与し、魔法の武器として扱う		□□□□㉒
8 『一夜池』自身の周囲6mを沼池に変え、水中適性・飛行持ちには無効の『足場が悪い』状態にする。当然ながら味方を区別しない。補助動作 MP6		□□□□㉓
-3『足が速い』:敏捷-6する。		□□□□㉔
3(永続)生命・精神抵抗力判定の達成値+1		□□□□㉕

