キャラクター名
黒川主

プレイヤー名

| 種族 | リザードマン | 種族特徴 | 尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)　敵への憤怒 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 男 | 年齢 | 不明 |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | 奴隷扱いされていた | | |
| 経験点 | 340 | | 一匹狼である | | |
| | | | 一人だと不安を感じる | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 4 | 9 | 8 | 33 + 1 | 5 |
| | | 敏捷度 | 8 | | -6 | 14 | 2 |
| 体 | 8 | 筋力 | 7 | 1 | | 16 + 2 | 3 |
| | | 生命力 | 12 | 6 | | 26 + 2 | 4 |
| 心 | 8 | 知力 | 7 | 4 | 6 | 25 + 1 | 4 |
| | | 精神力 | 6 | 4 | 6 | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 9 | | |
| セージ | 7 | | |
| エンハンサー | 5 | | |
| アルケミスト | 2 | | |
| | | | |
| | | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 9 | 14 | 11 | 12 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | 過敏なクロースアーマー+1 | | 1 | | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | グラップラー | | 合計値 | 9 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 銀のイグニダイト正直者のアイアンボックス+1<br>威力+10　しまうの補助動作　アビス命中+1　必筋+3加工　銀製 | 1H | 13 | 3 | 2d+ 18 | 11 | 13 | 28 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 14 m | 42 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 7 |

| HP |
|---|
| 70 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 14 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 14 | 2d+ 14 |

| MP |
|---|
| 24 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| カウンター | 2120 p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 弱点看破 | 2121 p | | p |
| 鎧貫き | 1-292 p | | p |
| 両手利き | 1-283 p | | p |
| 変幻自在 | 1-282 p | | p |
| インファイト | 1-284 p | | p |
| 頑強 | 1-279 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| リザードマン語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | 叡智のとんがり帽子 | |
| 耳 | スマルティエの耳飾り | |
| 顔 | アイソアーマスク | |
| 首 | 幸運のお守り | |
| 背中 | スマルティエのマント | |
| 右手 | 器用指輪 | |
| 腰 | スマルティエの武錬帯 | |
| 足 | | |
| その他 | 知力指輪 | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | スマルティエの筋力腕輪 | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| ビートルスキン | | |
| マッスルベア | | |
| メディテーション | | |
| リカバリィ | | |
| ヴォーパルウェポン | | |
| バークメイル | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

合計：31　シナリオ獲得魔剣P:15　残P:10
5 魔剣解放
2 最大HP+5
4回避力を-2点し、防護点を+3点する
6 自身の武器威力を+10, ポンホル改付き
2補助動作で「炎」「水・氷」「風」「土」「雷」「純エネルギー」のいずれかの属性を武器に付与し、魔法の武器として扱う
2補助動作で「断空」「衝撃」「毒」「病気」「呪い」「精神効果」のいずれかの属性を武器に付与し、魔法の武器として扱う
8 『一夜池』自身の周囲６mを沼池に変え、水中適性・飛行持ちには無効の『足場が悪い』状態にする。当然ながら味方を区別しない。補助動作　MP6
-3『足が遅い』：敏捷-6する。
3(永続)生命・精神抵抗力判定の達成値+1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 黒川主

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| シャードx2 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替え | ○□□○□□ |
| 保存食1ｗ | ○□□○□□ |
| カードシューター | ○□□○□□ |
| インクx2 | ○□□○□□ |
| 白紙の本x2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 3点石x10 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 白炎玉 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 知力指輪 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 蒸留酒x3 | ○□□○□□ |
| おまもりx2 | ○□□○□□ |
| 金玉飴 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 緑Ax3 | ○□□○□□ |
| 緑S | ○□□○□□ |
| 赤Ax3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 月光の魔符+1 | ○□□○□□ |
| 陽光の魔符+1 | ○□□○□□ |

所持金 21004 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| ダクドワコネ | 100 |
| 装飾専用化 | 50 |
| 武器専用化 | 50 |

名誉点 所持 20 /合計 220