キャラクター名

エマ・ウッズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた…同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているか、なんとなく分かるのだ。だから、この世界でも…あなたの半身がどこかにいると分かる。
日記	こまめに日記をつけていた。かつてのあなたに自慢できるようなところがあったかはわからないけれど、日々の全てを綴ったそれは、あなたの確かな証なのだ。あの日記帳はまだ、この世界に残っているだろうか。
口論	一歩が踏み出せている。歩き出そう、それは、目指しているfloor。それと、置いている場所違いだoh、何を言い争っているのだろう、もっと言いたすぎやoh、それとも言われなくてもoh、こうしていたくもoh一歩が踏み出したこと、おおいばりにこれ…かってあったお前だがる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アユソ	信頼	0	①②③④⑤	
エミール	保護	3	①②③④⑤	
ルカ	対抗	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、貴方は任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のにみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なしなし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
腕		シザーハンス		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1＋切断。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
腕		かかしのぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
頭		大きな銅の鍵		オート	なし	なし	