キャラクター名
マシュー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	学者			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	22	11	13	3
ボーナス	3	3	4	7	3	4	1
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正				1			
能力値	3	4	4	10	5	5	1

HP	52
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：火	至近		13					
左手									
頭部	被り笠					2			
胴部	デール					4			-1
補助	手甲					2			-1
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	5	9	8
スキル	ハンターアーツ					8	4		
その他	軍馬								10
総計(右)			4	13	4	16	9	9	16 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10	2		12	+ 5 d
アイテム鑑定	10	2		12	+ 3 d
魔術判定	10	2	1	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	穴あけ代
野営道具	赤の輝晶石(今は持っていない)
ランタン	バックパック
ロープ	ベルトポーチ
火打ち石	不死鳥の祝福
MPポーション*4	
毒消し*2	軍馬
万能薬	霧の枝
HPポーション	
飛行のクリスタル	
知力のクリスタル	

現在重量： 16		
最大重量： 31	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象に2D+10<火>の魔法攻撃を行う。PSG80								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定を【知力】判定で代用する								
エレメンタルウェポン	1	3	セットアップ	-	自身	魔術判定	-	
効果： 使用する種別：精霊剣を一つ選択し装備する、シーン終了時に失う								
エンサイクロペディア	1	2	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果： エンサイクロペディアとタイミング：セットアップのスキルを1つ使用する、順番や対象は自由								
フォワードムーブ	1	3	イニシアチブ	-	自身	自動成功	精霊剣装備、ラウンド1回	
効果： 戦闘移動を行う、この移動では突入のみ行える								
ホーリーストーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 分類：妖魔、魔獣、魔族の場合攻撃を対象：場面(選択)、射程：視界に変更、メインプロセス終了まで								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 分類：魔術のメジャー単体を対象；範囲<SL×2>体に変更、メインプロセス終了まで								
ソードマジック	1	5	レガシー	効果参照	単体※	魔術判定	精霊剣使用	
効果：対象に白兵攻撃を行う、攻撃の命中判定は魔術判定、攻撃後あなたは離脱を行う、ただし封鎖されているエンゲージからは離脱不可								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ、シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時使用、魔法攻撃を単体※に変更、ダメージ+[CL×10]								
オーバーヒート	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	精霊剣装備	
効果： 魔法攻撃のDRの直前、火属性の魔法ダメージに有効、消費したHP1点につきダメージ+1(最大10点)								
イモータリティ	1	-	効果参照/メイキング	-	自身	-	-	
効果： トリビアリスト取得(ハーフブラッド)								
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果： タイミング:メイキング以外の種族スキル1つ取得、幸運基本値-3								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別+2D								

役割:エネミー識別5D+11(期待値28.5)、魔術火力単体2D+26(期待値33)、リゼントメントで単体2D+56(期待値63)
マッシュルーム。
野草やきのこが大好きな半エルダナーン。
図鑑片手に世界中を旅したい。でもおばばは村で生きろっていうんだ。
村の巫女になった妹はそれこそ外には出れないし……。おらカナンさ行くだ。

HO3
あなたは、周囲の人々と明らかな差を感じている。それは自身の境遇に関係しているのかもしれない。
あなたは、ミグラトリー村の出身で、冒険者を目指している。しかし、村長には「村人は村の秘宝である「輝晶石」を守護するために村で生きるべき」と反対されている。

lv1:ハーフブラッド(イモータリティ、トリビアリスト)、ファイアボルト、ファイアロード、ファイアロード、エンサイクロペディア、コンコーダンス
lv4予定:マジカルハーブ、ファイアロード、マジックブラスト、ハイウィズダム、被り笠

HP52 MP82 物防16魔防9行動値9
移動力16m(4マス) 全力21m(5マス)
3+2D 【筋力】判定
3+2D 【筋力】判定　登攀・跳躍　ロープ
3+2D 【器用】判定
4+2D 【敏捷】判定
12+2D 【知力】判定　ハイウィズダム
5+2D 【感知】判定

キャラクター名
マシュー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイアロード	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： <火>属性魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象:場面(選択)、射程:視界のすべての対象にエネミー識別を行う								
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力判定の達成値+[SL×2]								
ハンターアーツ	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃のダメージと物防+[SL×2]、魔防+SL攻撃の装備部位：片の武器をひとつ装備し、他に武器も経ても装備していないときに有効								
アンチイビル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃のダメージ+[SL+2]、分類：妖魔、魔獣、魔族の場合さらにダメージ+SL								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定判定+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別判定+1D								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： MPポーション3個獲得								
レガシーサイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クラスチェンジの際、レガシークラス選択可能								
スペシャリスト Ⅰ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1使用、分類：魔術の火属性魔法攻撃ダメージ+1D、シーン終了まで								
スペシャリスト Ⅱ	1	-	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1使用、スペシャリスト Ⅰ の効果を魔法攻撃の命中判定+1D、ダメージ+1Dに変更								
スペシャリストⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： フェイト1使用、火属性の分類：魔術と同時使用、対象：場面(選択)、射程：シーンに変更								
フェイス：アイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 分類：妖魔への攻撃のダメージ+4								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								