

キャラクター名
たなか

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	8	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	800		本来とは異なる性別で育てられた 国王に会ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			19 + 2	3
	敏捷度	9			18	3
体	筋力	6		8	26	4
	生命力	5		1	18	3
心	知力	12	1	6	28 + 2	5
	精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のクレイモア	2H	26		2d+ 10	10	14											
命中判定時器用度+2																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
45

装備品	説明
頭 バンダナ	平常時のナイトメアの角を隠すことが出来る
耳 ゴールデン耳栓	呪歌、終律に対する抵抗+2
顔	
首	
背中 サバイバルコート	防熱、防寒両方に使える
右手 宗匠の腕輪	器用+2。破壊で戦闘終了時まで+14
腰 アルケミーキット	賊術の使用に必要
足 ブーツ	革製。くるぶしまで
その他華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を六つしまえる

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2。破壊で戦闘終了時まで+14

その他メモ	自動失敗
身分を隠すため	チェック
冒険者ランク：ブロードソード	□□□□⑤
一般技能	□□□□⑩
貴族Lv.2	□□□□⑮
商人Lv.3	□□□□㉔
絵師Lv.4	□□□□㉙
ダイケホーン出身のナイトメア。	□□□□㉔
五つの頃に親が死んだため親戚に引き取られた。	□□□□⑤

