キャラクター名

聖女マリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17か16ぐらい
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
神様	
鏡台	
血の宴	
土の匂い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィーユ	保護	2	①②③④⑤	
シール	嫌悪	3	①②③④⑤	
イア	恋心	1	①②③④⑤	
アラスラー	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		問題児（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて1とする。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃４＋爆発
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する
頭		くさっても聖職者(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値＋２