

キャラクター名 零愚の写し身	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	28		38 + 2	6
		敏捷度	9	4		18	3
体	6	筋力	8	16		30	5
		生命力	10	8		24	4
心	10	知力	11	37		58 + 2	10
		精神力	9	17		36 + 4	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
レンジャー	15		
エンハンサー	12		
アルケミスト	1		
ドルイド	15		

戦闘特技				言語	会話	読文
治癒適性	2122p	MP軽減/ドルイド	1-283p	交易共通語	○	○
不屈	2123p	練体の極意	2-231p	魔動機文明語	○	○
ポーションマスター	2123p		p			
韋駄天	3142p		p			
縮地	3143p		p			
捨て身攻撃	OP134p		p			
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p			
マルチアクション	1-292p		p			
変幻自在	1-282p		p			
魔力撃	1-292p		p			
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
オウルビジョン		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ビートルスキン		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
チックチック		
クリティカルレイ		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 つきまとう無謀な防弾加工のマナコートプラス		1		8
グラップラー	0				盾				
フェンサー	15	21	18	20	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	18	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 18	7	71						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 21	87							

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 アイソアーマスク	
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	
背中 野伏のセービングマント	
右手 宗匠の腕輪	
腰 グリーンベルト	
足 ラル=ヴェイネのダウンスリッパ	
その他ラル=ヴェイネのマナリング	

装備品	説明
ラル=ヴェイネの肩掛け	
左手 スマルティエの歡智の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛

