

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	12	6	12	6	8	
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	
他修正								
能力値	4	5	5	2	6	2	2	

HP	33
MP	28
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル			2	2					
その他									
	総計(右)		5	8					
	総計(左)				5	5	2	8	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	6			6	+ 2 d		冒険者セット
トラップ解除	5			5	+ 2 d		HPポーション
危険感知	6			6	+ 2 d		MPポーション
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	7						
最大重量：	9	所持金：	10	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スペシャライズ：弓	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	種別：弓の命中判定に+2、ダメージ+2する。							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	弓の攻撃ダメージ+6する。							
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	種別：弓の命中判定に+1Dする。							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

おとなしいおっとりな兎の女の子
宝箱漁りが好き(*ω*)
うさみみある癖にさらにツインテしてるって？
かわいいは正義なんだよ当たり前じゃないか