

キャラクター名

レナ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 10 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 幸福 |
| サブクラス | ステーシー | 寵愛点 | 30 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|---|
| 77.幸福の時 | |
| 96.うそ | |
| 日常 | 退屈だけあたたかくて、代わり映えしないけれど幸せな日常。そんな日々がいつまでも続くと思っていたのだけれど…気がつけばこんな体で、こんな世界で…何があったのだろう。 |
| 花園 | 静謐の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら歌までしていたか。どこまでも広がる花の中でした。その瞬間は貴重なく幸せで、今も胸にはうわの空で、その記憶に浸ってしまう。 |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| メメ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| 涼音 | 友情 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| ゼノア | 依存 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 【半壊】 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。 |
| メインクラス | | 【歪曲】 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3変異パートを追加で1つ取得する。このパートは強化値に含まれず、修復することも可能である。 |
| メインクラス | | 【結晶化】 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。 |
| メインクラス | | 【再生】 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| サブクラス | | 【庇う】 | | ダメージ | なし | 0-1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | ティースプーン | | オート | | | バトルパート終了時、任意の末様1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。 |
| 腕 | | バール | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 支援 1 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2。 |
| 胴 | | だるま | | オート | なし | 自身 | 任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | かわいい衣装 | | オート | | | バトルパート終了時、任意の末練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |