キャラクター名

小雪

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	26

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
39：感謝	まだ伝えられていないありがとう
63：カニバリズム	食べたいものが食べれなかった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
宝物：バスケット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエンナ	友情	3	①②③④⑤	
アリア	恋心	2	①②③④⑤	
星空翔	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		業躯		オート	-	自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してよい。
ポジション		癒し		オート	-	参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみ、ﾀﾞﾒｰｼﾞに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞのﾀﾞﾒｰｼﾞ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援１
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動１
		バスケット		オート	-	-	破壊された場合、狂気点+1点。