キャラクター名: モナ・パルマテア

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	41
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	700		同じ夢を何度も見ている		
			5人以上の兄弟姉妹がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	1			8	1
体	6	筋力	6	1		13	2
		生命力	13	1		20	3
心	16	知力	5	3		24 + 2	4
		精神力	4	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	アルケミーキット	アルケミスト用
腰	宝石ケース	宝石が4つ入るケース
足		
その他	魔法の発動体	自分の体にある植物の一つ

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

その他メモ

理由表：蛮族を倒すため
あるメリアの家の長女であり、たくさんの兄弟に囲まれてくらしていた。成人してから10年ほどした時、蛮族の襲撃を受けて兄弟が被害を受け、二人が死んでしまった。その時、兄弟を守るために蛮族と交戦し、死にかけたが一命を取り留めた。
その時のことが忘れられず、眠ればいつもその時の夢を見てしまうため基本眠らない上に、睡眠に苦手意識がある。
冒険をする理由は蛮族を倒し、仲間が傷つくことが無い世界にするためである。

妖精魔法成長属性
光2、炎1、土1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
モナ・パルマテア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石x4		
冒険者セット		
薬師道具セット		
強く魔化された年度		
猫目石の鋲		
琥珀の目		
柘榴石の活力		
魔香草x12		
救命草x3		
魔化された樫の枝		
黒曜石の盾x2		
魔晶石x2		
布		
マテリアルカードBx10		
マテリアルカードAx8		
休息(1週間分)		

所持金 2220 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0