

キャラクター名
ペイル・リズム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	17	経歴	体に傷痕がある		
経験点	500		同性の家族がいない 己に何らかの誓いを立てている(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	7	5		18	3
	敏捷度	4	14		24	4
体 11	筋力	1	1		13	2
	生命力	5	22		38	6
心 13	知力	12	35		60	10
	精神力	10	43		66	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8						
バード	15						
ウォーリーダー	17						
ジオマンサー	16						

戦闘特技			
相克の標的	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
終律増強	2-227p		p
足さばき	2-227p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
ワードブレイク	1-293p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス	1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	0	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リュート 魔法の発動体加工	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	11	89
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 28	2d+ 23	2d+ 30	90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	18			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 水飲み鳥のマスク	毒・病気に対し薬学見識抵抗などに+2
首 名声の軍師徽章	戦闘中一度のみ系統無視で同ランク鼓咆変更可
背中 サーマルマント	
右手 正しき信念のリング	
腰 不撓のバックル	弾丸射撃・魔法の矢類に対して抵抗可
足 軽業のブーツ	
その他リトルウィング	

装備品	説明
左手 太極のジオグラフ	天4/ 地4/ 人4

その他メモ	自動失敗 チェック
コック: 3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
フロスティチュート: 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ファンブル: 4(7)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
女装している(当人はそもそも女物であるとか男物であるとかを一切考えていない。物心ついた頃にはその服装が当然であった)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
家族間の関係は良好。母親も存命だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
放浪時代に何の因果か男娼まがいのことを行っていた。まさかその経験が生きることになるとは……というのは本人の談。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
右肩の首の付け根に、背後から獣に噛まれた痕が残っている。「ライカンスローブは大分荒々しい行為だった」とかなんとか。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
どうやら美丈夫らしく、貴族を三家ほど没落させているらしい……?	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名 _____
 ペイル・リズム

プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○		バルカン語	○				
ドワーフ語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○		バジリスク語	○				
魔神語	○		リカント語	○				
魔動機文明語	○		キープ	○	○			
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
モラル	勇壮なる軍歌
アーリーバード	強靱なる丈陣Ⅲ
終律：春の強風	強靱なる丈陣Ⅳ
アトリビュート	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
終律：草原の息吹	鉄壁の防陣Ⅳ：鏡盾
トランス	流麗なる俊陣Ⅱ
チャーミング	流麗なる俊陣Ⅲ
キュアリオスティ	流麗なる俊陣Ⅳ
クラップ	強靱なる丈陣Ⅳ：激生
終律：白日の暖	鉄壁の防陣Ⅴ：巨壁
終律：火竜の舞	流麗なる俊陣Ⅴ
ダンス	強靱なる丈陣Ⅳ：魔泉
コーラス	陣率：衝戟の刪削Ⅰ
ダル	陣率：衝戟の刪削Ⅱ
陣率：軍師の知略	
神展の構え	
強靱なる丈陣Ⅱ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
頑丈なランタン：三個	20				
	300				

名誉点 所持 160 /合計 480

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	予備の楽器	○□□○□□
背負い袋		○□□○□□
毛布	空間固定の棒x2	○□□○□□
保存食(お徳用)x8		○□□○□□
	軽業のブーツ	○□□○□□
	土踏まず	○□□○□□
x2		○□□○□□
茶褐色のロングマント	陽光の魔符Ⅱx15	○□□○□□
	月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
ヒールポーションx6		○□□○□□
魔香水	太極のジオグラフ	○□□○□□
アウェイクポーション	天星のジオグラフ	○□□○□□
熱狂の酒		○□□○□□
	橋渡し機	○□□○□□
通話のピアスx5	寄付看板()	○□□○□□
		○□□○□□
テント(6人用)	グレートパリア(半額負担)	○□□○□□
調理セット	ステムガルドのヘビードッグ	○□□○□□
食器セット		○□□○□□
乾燥野菜類(一週間分)x2	消魔の守護石(5点)	○□□○□□
調味料		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
迷わずのチョコx2		○□□○□□
頑丈なランタンx2		○□□○□□
油(ランタン用)x3		○□□○□□
ロープ(10m)		○□□○□□
くさび		○□□○□□
小型ハンマー		○□□○□□
目印用布(紺)x20		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
予備の楽器(リュート)	所持金	254439
予備の楽器	預金・借金	G

G