キャラクター名: 阿久良王

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	3000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2	9	28 + 2	5
		敏捷度	8	3	9	27	4
体	15	筋力	6	4	9	34 + 2	6
		生命力	5	1	9	30	5
心	8	知力	7		9	24	4
		精神力	8	7	9	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
ガゼルフット	
リカバリィ	
スケイルレギンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		16		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『たどたどしい』『定まらない』センチネル アビス命中C値 威力+10 補助出し入れ ポイント命中+1	2H	35	3	2d+ 15	9	17	65										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- アウェイクポーション
- ヒールポーションx2
- マテリアルカードB(緑)x10
- マテリアルカード(緑)Ax2

所持金 13700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点	HP
2d+ 12	6	81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 13	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイアソーマスク	
首		
背中		
右手	器用の腕輪	
腰	スマルティエの武道帯	
足		
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

合計48P
5 魔剣解放
3+5 魔剣の写しAS
3 魔法の武器化
3 生命・精神抵抗+1
4 命中+1
4 回避+1
6 自身の武器威力を+10, ポンホル改付き
8 自身の手番終了時、HPとMPを5点回復する
15(永続)戦闘特技《薙ぎ払い》《テイルスイング》の対象上限が無くなり、命中力判定に+2のボーナス修 正を得られる
-5『穢れ持ち』：穢れを+1する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟