

キャラクター名
阿久良王

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2	9	28 + 2	5
体	15	敏捷度	8	3	9	27	4
		筋力	6	4	9	34 + 2	6
心	8	生命力	5	1	9	30	5
		知力	7		9	24	4
		精神力	8	7	9	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
ガゼルフット	
リカバリィ	
スケイルレギンス	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 200 /合計 200	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	12	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		16		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	12	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『たどたどしい』『定まらない』センチネル	2H	35	3	2d+ 15	9	17	65										
アビス命中C値 威力+10 補助出し入れ ポイント命中+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒールポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Bx10	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	13700	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	27	81	2d+ 12	6	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイアソーマスク
首	
背中	
右手	器用の腕輪
腰	スマルティエの武道帯
足	
その他	筋力の腕輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
合計48P	チェック
5 魔剣解放	□□□□⑤
3+5 魔剣の写しAS	□□□□⑩
3 魔法の武器化	□□□□⑮
3 生命・精神抵抗+1	□□□□⑳
4 命中+1	□□□□㉑
4 回避+1	□□□□㉒
6 自身の武器威力を+10, ボンホル改付	□□□□㉓
8 自身の手番終了時、HPとMPを5点回復する	□□□□㉔
15(永続)戦闘特技《薙ぎ払い》《ティールスイング》の対象上限が無くなり、命中判定に+2のボーナス修正を得られる	□□□□㉕
-5 『穢れ持ち』:穢れを+1する。	□□□□㉖