キャラクター名: オリーブ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	???
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自 **(効果)**	魔術師			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	17	10	11	7
ボーナス	2	2	2	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	4	5	3

HP	29
MP	46
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			2	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	2	6	5	6	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	┗火打ち石
チョーク	
野菜	HPポーション
	MPポーション
ベルトポーチ	毒消し
バックパック	
冒険者セット	
┗野営道具	
┗ロープ	
┗ランタン	

現在重量： 16		
最大重量： 21	所持金： 310	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1ｄ							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔をSL個取得する。							
サモン・フェンリル	1	8	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。そのダメージは2d(無属性の魔法ダメージ)となる。この攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、［威圧］を与える。								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。そのダメージは2d(無属性の魔法ダメージ)となる。この攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、［毒(1)］を与える。								
サモン・アラクネ	1	9	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にダメージ軽減を行う。そのダメージに-［(SL)d］する。							
ブラッド・パクト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	サモナーのスキルに有効。使用するスキルのコストに-［SL］(最低1)する。							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術に関する事柄についての【知力】判定に+1ｄ							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+1ｄ							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限が［【筋力基本値】×2］になる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ほんわかした人でいつも笑顔。
使い魔のコアラは喋る。

PL「俺はファミリアアタックがしたい。」

初期所持金残り「14」

▲１回目報酬「766G」
シナリオ中に毒消しを2つ買う　-20G

●CL.2

●売買
装備
トラベラーズマント購入　250G

道具
MPポーション*4購入　200G

残金「310」