

キャラクター名 リフラ・ランツ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	(A4-3)忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1500		(B1-3)異種族の友人がいる (C6-5)飛空船に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	6	2		18	3	シューター	1			
		敏捷度	9			19	3	コンジャラー	2			
体	2	筋力	2			4	0	フェアリーティマー	7			
		生命力	8			10 + 2	2	レンジャー	5			
心	14	知力	11	4		29 + 2	5	アルケミスト	1			
		精神力	7	4		25	4	ウォーリーダー	5			

戦闘特技		言語		会話	読文
治療適性	2122p				
ターゲットィング	1-280p				
スローィング	2-228p				
魔法拡大/数	1-289p				
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+	0	2

魔法知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	7	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
陣率:軍師の知略	
陣率:効力亢進Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅱ	
強靱なる丈陣Ⅲ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	1

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
クロスアーマー		1	-	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ダガー (発動体) 《魔法の発動体》として利用可能	1H投	3		2d+	4	10	1	3										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+	0	2

魔法知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	7	12			

装備品	説明
頭 スマルティエのサークレット	スマルティエの装飾品「部位:頭」
耳 スマルティエの耳飾り	スマルティエの装飾品「部位:耳」
顔 宝石ケース	《妖精使いの宝石》を4つまで収められる。宝石は別売り
首 マイナーカーズレブリオン	魔人へのダメージ+1、魔人からのダメージ-1(詳細⇒「ET」143頁)
背中 軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要
右手 スマルティエの観智の腕輪	スマルティエの装飾品「部位:手」
腰 グリーンベルト	装備者を自然環境⇒「I」108頁にあるものとする(詳細⇒「ET」148頁)
足 スマルティエのブーツ	スマルティエの装飾品「部位:足」
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1、《魔法の発動体》を兼ねる(詳細⇒「ET」146頁)

その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由: (4-3)病の家族・恋人を救うため		チェック
○一般技能		□□□□⑤
スカラー(学生)]: 2		□□□□⑩
ドラッグメイカー(薬剤師)]: 5		□□□□⑮
ハールーン魔術研究王国出身のエルフであり、マギテック協会の錬金術師(アルフレイム大陸西側の出身)の母、妖精使いの魔術師である父を持つ。		□□□□㉓
14歳のときに、母と共に飛空船に乗った際にその飛空船がガルーダに襲撃され、墜落する。		□□□□㉔
母がその身を庇ったため、リフラは特に目立つ怪我はなかったが、母はその際に病気を患ってしまう。		□□□□㉕
その経験から、高所恐怖症と言うトラウマを抱えている。		□□□□㉖
成人して間もなく、母の病を治すため、引いてはこれからの病に苦しむ人々を救うため、冒険者として旅立つ。		□□□□㉗

