キャラクター名	プレイヤー名
リタ	

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	39

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
92：死人使い	大切な人が死んだ。
99：ネクロマンサー	”あいつ”をほんの少しだけ覚えてる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
アクセサリー	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゆに	独占	0	①②③④⑤	
ケイト	憧憬	3	①②③④⑤	
レム	友情	3	①②③④⑤	
ムー	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	-	-	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを１つ修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「アクション」「ダメージ」「ラピッド」のマニューバを1つ、再使用可能のする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		耳飾り		オート	-	-	破壊された場合、狂気点+1点。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃２＋連撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		よぶんな腕		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		リミッター		オート	-	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１