キャラクター名
阿久良王

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	戦士	性別	ー	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2	9	29 + 1	5
		敏捷度	11	3	9	31	5
体	8	筋力	13	5	9	35 + 1	6
		生命力	10	1	9	28 + 2	5
心	2	知力	8		9	19	3
		精神力	10	8	9	29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	6		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
アンチボディ		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		16		5
盾	カイトシールド		13		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『定まらない』センチネル アビスC値 威力+10 補助出し入れ ポイント命中+1	2H	35	1	2d+ 14	9	14	65										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 13	10	14	28										
ドラゴンスレイヤー 威力+10 補助出し入れ ポイント命中＋1	2H	28	1	2d+ 14	10	14	53										
ツーハンドソード 威力+10 補助出し入れ ポイント命中＋1	2H	20	1	2d+ 14	10	14	40										
ツーハンドソード 威力+10 補助出し入れ ポイント命中＋1	2H	20	1	2d+ 14	10	14	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	アイアソーマスク	
首	スマルティエの首飾り	
背中		
右手	筋力の指輪	
腰	スマルティエの武道帯	
足	水蜘蛛のサンダル	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

合計46P
5 魔剣解放
3 生命・精神抵抗+1
4 命中+1
6 自身の武器威力を+10, ポンホル改付き
2+6 HP+5 HP+10
10 (永続)戦闘時、腕が1本増える(武器・盾の装備にも使用可能)。
戦闘特技《両手利き》を持っている場合、用法2Hの武器と用法1Hの武器で攻撃が可能となる
15□(永続)戦闘特技《薙ぎ払い》《テイルスイング》の対象上限が無くなり、命中力判定に+2のボーナス修 正を得られる
-5□ 『穢れもち』穢れを1点追加する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
阿久良王

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクポーション
ヒールポーションx2
マテリアルカード(緑)Bx20
マテリアルカード(緑)Ax10
マテリアルカード(金)Ax5

月光の魔符+1
魔晶石(5点)

所持金 35720 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 227 /合計 227