キャラクター名: 阿久良王

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	4000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	2	9	32	5
		敏捷度	5	3	9	34	5
体	7	筋力	10	4	9	30 + 2	5
		生命力	8	1	9	25	4
心	3	知力	7		9	19	3
		精神力	8	7	9	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『定まらない』『たどたどしい』タイタンフレイル+1 アビス命中C-1 威力+10 補助出し入れ ポイント命中+1	2H	32	2	2d+ 14	8	16	62										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- ヒールポーションx2 ○□□○□□
- マテリアルカード(緑)Bx10 ○□□○□□
- マテリアルカード(緑)Ax2 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 14820 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 アイアソーマスク	
首	
背中	
右手 大きな手袋	
腰 スマルティエの武道帯	
足	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
アンチボディ	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

合計41P
5 魔剣解放
3+5 魔剣の写しA・S
2 HP+5
3 生命・精神抵抗+1
4 命中+1
4 回避+1
6 HP+10
6 自身の武器威力を+10, ポンホル改付き
8 自身の手番終了時、HPとMPを5点回復する
-5 穢れ持ち

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟