

キャラクター名  
阿久良王

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	4000				

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2	9	32	5
体	7	敏捷度	5	3	9	34	5
		筋力	10	4	9	30 + 2	5
心	3	生命力	8	1	9	25	4
		知力	7		9	19	3
		精神力	8	7	9	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
アンチボディ	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	200 /合計 200

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	12	12	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『定まらない』『たどどしい』タイタンフレイル+1 アビス命中C-1 威力+10 補助出し入れ ポイント命中+1	2H	32	2	2d+ 14	8	16	62										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒールポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Bx10	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	14820 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	34 m	102 m	2d+ 13	4	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 16	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイアソーマスク
首	
背中	
右手	大きな手袋
腰	スマルティエの武道帯
足	
その他	筋力の腕輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗
合計41P	チェック
5 魔剣解放	○□□□⑤
3+5 魔剣の写しA・S	○□□□⑩
2 HP+5	○□□□⑮
3 生命・精神抵抗+1	○□□□㉓
4 命中+1	○□□□㉔
4 回避+1	○□□□㉕
6 HP+10	○□□□㉖
6 自身の武器威力を+10, ボンホル改付き	○□□□㉗
8 自身の手番終了時、HPとMPを5点回復する	○□□□㉘
-5 穢れ持ち	○□□□㉙