キャラクター名
エメリー・ハウレス

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	14

出自	天涯孤独	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	2	0	17	47 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	29
MP	56
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	2	38	3	11	8	0
アーツ								5	
その他									
総計(1)		23 %	0	2 %	39 %	7	11 %	13	2
総計(2)		23 %	0	2 %	38 %	3	11 %	13	2
総計(両)		23 %	0	2 %	39 %	7	11 %	13	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	140	預金・借金：	1400

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	4/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
クロスファイア	1/3	4	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃命中の直前に使用し、そのダメージに+[ALx3]。対象変更不可、攻撃毎1回使用可能							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

約束：幼いころに住んでいた村が襲撃にあい、命からがら逃げ延びた。その際にケガを負い、失明する。
襲撃の際に離ればなれになった家族ともう一度会うと約束し、探している。(出自的に結果は明らかなんだけどね)

臆病者：過去と目のこともあり一種の対人恐怖症になっている。仕事はこなす。