キャラクター名

フィクサー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
		天才		オート		自身	最大行動値+2
		秀才		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		即席地雷敷設		アクション	4	効果	このマニューバ1回目それたカウントをトピとして置く。始めてこのカウント目以降、このパーツが損傷していないかぎり毎ターン開始時に発動する。敵味方問わずこのパーツ以外のパーツ1つを選び、破壊できる。このマニューバ使用のカウントが5以上かぎり効果自体できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アシストデバイス		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷。
胴		修復デバイス		アクション	2	0〜1	対象の損傷中のパーツを一つ選び、それを修復する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		人形遣い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1