キャラクター名: 金閣寺 輝彦（きんかくじ てるひこ）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	（推定）１５歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	政治権力	経験	純粋培養	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3	3		9
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄金の指先<ゴールデンフィンガー>	ＲＣ	9r+5	単体	3+12		コンセ＋焦熱/コスト３
100↑	ＲＣ	12r+5	単体	4+16		
黄金爆弾<ゴールデンボンバー>	ＲＣ	9r+5	範囲選択	5+12		コンセ+破壊+焦熱/コスト5/同エンゲージ不可
100↑	ＲＣ	12r+5	範囲	6+16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
UGN幹部	
要人への貸し	
噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎<エターナルブレイズ>	P	N		
パパ／新道真澄（しんどう ますみ）	P 尊敬	N 疎外感		
染井野支部の皆	P 次くわから解説して頂戴	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル-LV							
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲選択	対決RC	-	
効果：	「攻撃力：＋２」の射撃攻撃。同じエンゲージのキャラは対象外。１シーンにLV回							
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	ｼｰﾝ選択	対決RC	-	
効果：	攻撃力-[20-LV×5](最大0)の射撃攻撃。１シナリオ１回。組み合わせた時、必ず対象：シーン選択、射程：視界になる。							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決RC	100%	
効果：	「攻撃力：＋［LV×５］」の射撃攻撃							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決RC	-	
効果：	攻撃力＋[LV＋2]の射撃攻撃							
エターナルブレイズ	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果：	ラウンド間攻撃力［LV×４］、行動値-5							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う。ダメージロールの直前に使用する。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。１メインプロセス１回							
スポットライト	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：	任意の場所に光源を設置して、自在に演出できる。							
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果	:熱を視覚として知覚するエフェクト。あなたは暗闇でも熱で物を見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情・体調の変化を読み取ることもできるだろう。必要を感じたならくＲＣ>による判定。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【ロイス】
パパ／新道真澄　○P:尊敬/N:疎外感
染井野支部の皆　○P:よくわからんが好意的でとても信頼できる感情/N:疎外感
S砂藤明治　○P:とても好意的な感情/N:複雑・考えさせられる・難しい
小さき友（真昼くん）　○P:庇護/N:不安
大人たち　○P:信頼/N:脅威
□温泉街　○P:ここで出会った者たちの為にも守るぞ！/N:もっとゆっくりお祭りを見ていたかったのだ

初期作成時経験点（１３０点）＋消費経験点（７０点）＋Dロイス分（１５点）＝２１５点で作成

「だがしかぁし！余は寛大だ！友ならば許そう！」

自分大好きで態度がでかい。一人称は「余」。自分が「選ばれた特別な人間」だと思っている。
ただし「友」と認めた相手には優しい。友のことは素直に褒めるし認めるが、若干(？)上から目線である。

UGNの外の世界を知識でしか知らず、UGNの外の世界を「下界」と呼ぶ。
多くの友との交流を経て、UGNではないオーヴァードも悪い奴ばかりではないことを学び、
以前は倒すことに躊躇がなかったジャームに対しても、場合によっては説得を試みようとするようにもなった。
しかし、世間知らずは未だ健在なので、変な行動をした時はそっとたしなめて下さい。