

キャラクター名 ホライズ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	30100				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	11	22	36	6
		敏捷度	7	25	41	6
体	8	筋力	5	7	20	3
		生命力	5	71	6	90
心	11	知力	12	69	1	93
		精神力	6	64	14	95

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	アルケミスト	5				
コンジャラー	3						
プリースト/ミルズ	16						
スカウト	9						
レンジャー	16						
セージ	12						
エンハンサー	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p	防具の達人	3-213p
トレジャーハント	2120p	ダブルキャスト	2-234p
ファストアクション	2123p	練体の極意	2-231p
影走り	2120p	キャパシティ	3-212p
治癒適性	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
不屈	2123p		OR p
ポーションマスター	2123p		OR p
韋駄天	3142p		OR p
縮地	3143p		OR p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
抵抗強化	OP133p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔晶石の達人	2-230p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ロードオブロード	7	1	2
盾	テンペストシールド	12	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+	0	0											
スパイラルロッド				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	41 _m	123 _m	2d+	1 6	140
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	27	2d+	15	188	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	19			
操霊魔法	3	18			
深智魔法	3	19			
神聖魔法	16	31			

装備品	説明
頭	<深々とした>叡智のどんがり帽子
耳	ラルヴェイネの金鎖
顔	ラルヴェイネの観察鏡
首	ラルヴェイネの魔宝帯
背中	<野伏の>セーピングマント
右手	聖印
腰	<多機能>グリーンベルト
足	ラルヴェイネのダクソルッカー
その他女神のヴェール	

装備品	説明
フリッグのパンケーキ	補給食代で食べれる事でPP・HP20回復(戦闘中のみ)・水・氷属性ダメージ・生命回復(2食食べると回復は再開するまで無効)
ディスプレイサージャケット	
左手 <神盗具装>正しき信念のリング	
アルケミーキット	
軽業のブーツ	ラルヴェイネの金鎖の追加枠

その他メモ	自動失敗チェック
種族：ルナール(妖狐)	
能力値の決定	
A:2d B:2d+6 C:1d D:1d E:2d F:1d+6	□□□□⑤
神使□プリースト□技3 体8 心11	□□□□⑩
※人間のフリーフォーマットで作成、(+6)はその他修正欄で補正	□□□□⑮
酒耐性：84	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

