

キャラクター名	プレイヤー名
シュファン	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	引きこもっていた事がある		
経験点	790		裏切られたことがある 監禁されたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	7		20	3				
体	9	敏捷度	3	6		14 + 1	2	プリースト/ザイア	5		
		筋力	12	10		31	5	マジテック	1		
心	10	生命力	8	5		22	3	レンジャー	5		
		知力	8	4		22 + 2	4	エンハンサー	3		
		精神力	7	3		20	3	バード	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語		○	○	
治癒適性	2122	p		ドラゴン語		○		
全力攻撃	1B36	p		魔動機文明語		○	○	
かばう	1B36	p						
頑強	1B29	p						
防具習熟A/金属鎧	1B31	p						
ガーディアン	1B29	p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
モラル	
探索指令	
遠隔指示	
高所攻撃	
騎獣強化	
特殊能力解放	
人馬一体	
超高所攻撃	
獅子奮迅	
HP強化	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラットンソード	1H両	20		2d+ 10	10	12	20										
<small>バスタードソードの必要筋力+3オーダーマイド武器相当。560+900G</small>																	
グラットンソード	2H	20		2d+ 10	10	12	30										
<small>両手使用時</small>																	
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 9	10	12	15										
<small>射程10m</small>																	
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 9	10	12	15										
<small>射程10m</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 6	12	81	神聖魔法	5	9			
						魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭 バルゴスヘルム	魔法防御力に優れたヘルム。シファンがバルゴスに贈った品。魔法防御力に優れた品。
耳 聖印(ザイア)	神聖魔法行使に必要
顔 マギスフィア(小)	バイザー型の小型マジスフィアです。オプション:ターゲットサイト>MP+1 100G+100G
首 形見のネックレス《オニキス》	シファンが贈った形見のネックレスです。オニキス製にされています。花嫁の飾りです。
背中 野伏のロングマント	膝下までの長さの外装です。冒険者のトレンドマークでもあります。
右手 俊足の指輪	敏捷度+1 (破壊時1回のみ+13 ※重複不可)
腰 不撓のバッグル	シファンが贈った品。それを着用しては、暴動が起ると見られる。暴動が起ると見られる。
足 マギスフィア(小)	魔道機術の発動体です (オプション:フラッシュライト)
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー	背中に武器や盾を1つ保持できます。補助動作で持ち替え可
左手 知性の腕輪	知力+2 (破壊時1回のみ+14 ※重複不可)

その他メモ	自動失敗
ザルツ地方ルキスラ領地辺境のパウラ開拓村出身の冒険者。	チェック
元々父親が引退した冒険者であり、子供の頃から自衛の為に剣と盾を使った戦い方を仕込まれていた。	□□□□⑤
しかし、病弱な弟ばかり可愛がられて家族から冷遇されていたと思い、良くは思っていなかった。	□□□□⑩
シュファンを可愛がってくれた祖母から、弟を大事にするように言われ、約束を守る為に事があれば助ける様にはしていた。	□□□□⑮
幼馴染のラーナと共に村に悪戯をしては兄貴分のジェイムズに捕まっては納屋に放り込まれていた。	□□□□⑳
15歳の時、蛮族が村を襲ってきて結果村が壊滅する。	□□□□㉑
その際、ナイトメアの幼馴染ラーナが蛮族に指示を出していた姿を目撃しながら、ジェイムズと彼の愛馬で村を後にする。	□□□□㉒
その後、ジェイムズの親戚を頼ってフェンティル王国の首都ディルクルに移住したが、重度のPTSD(心的外傷後ストレス障害)となり、引き籠りがちとなる。まともな生活復帰に1年の月日を費やす。	□□□□㉓
生活復帰を遂げた後、程なくして出会った豪快なドワーフの冒険者『バルゴス』に師事を受け、冒険者として生きる事を決める。	□□□□㉔
	□□□□㉕

