キャラクター名

ファミシト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	10:幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花園	わたしのしあわせ。
飢え	たりない。もっと。
青い空	さがしにいく！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エイミー	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2＋連撃1。
頭		おはな		オート	なし	なし	たからもの