キャラクター名
琴伝山正道

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	マフィア	カヴァー	マフィア
オプショナル		年齢	60	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	3			7
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電磁シールド		2r	8	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
中沢拓海	P 純愛	N 恥辱		
魅魔十兵衛	P 友情	N 不安		
大北南雲	P 庇護	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
蒼き悪魔	5	3	オートアクション	至近	自身	自動		
効果： [受け]に成功すると相手に[Lv*3]点の実ダメ。[受け]自体も有効								
氷炎の剣	4	1	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果： 武器を創り出す								
結合粉砕	3	4	メジャー	ー	自身	対決		
効果： ダイス+Lv個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								