

キャラクター名
門田ヒロミ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	46%
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	79
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		0	12	0		
	白兵	4r+2				8dx+2@7 n+12D10+15 28回復
						8dx+2@7 n+20D10+15 28回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ギャランティプラス	
デモンズシード	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
内海成雅	P 親友	N 悔悟		
造られし魔	P	N		
	P 天才	N信用できない		
	P 後輩	N記憶喪失		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ[エグザイル]	2	2	Xジャー					
効果:								
過剰反応	3	3	Xジャー			シンドローム		
効果:	攻撃[Lv×3]ダイス-2 エグザイル							
異形の刻印	10	3	常時					
効果:	[Lv×5]HP 基本浸食+3							
赤き鎧	5	2	マイナー					
効果:	[Lv×3]HP消費×2 装甲							
不定なる姿	5	4	オート				120	
効果:	ガード値-[Lv×4] ラウンド1							
ヘルズブラッド	4	4d10	オート	至近			120	
効果:	[Lv×2]Dダメージ ダメロール直前							
渴きの主	5	4	Xジャー			ブラム		
効果:	装甲無視 [Lv×4]回復							
血の宴	3		Xジャー			シンドローム		
効果:	範囲選択攻撃化 Lv回							
守護者の巨壁	1	6	オート			シンドローム		
効果:	範囲攻撃を自身にのみにする							
異世界の因子	1	6	オート					
効果:	他人のエフェクト取得							
崩れずの群れ	1	2	オート					
効果:	カバリング							
命のカーテン	3	4	オート	10m				
効果:	遠隔カバー シナリオLv							
デビルスリング	3							
効果:	オートアクションを止める Iニ=不可							

門田ヒロミ 28歳
UGNに所属した初日、内海成雅、その人との運命の出会いを経験する。迫りくる理不尽な事件、巻き込まれる奇々怪々な事件、内海自身が起こす面妖な事件等々、他の同期とは比べ物にならない量の事件に巻き込まれていった。だが不思議なことに致命的な終末に至ることはなかった、彼とその友人である九重が力を合わせて事件を解決していったからだ。私は当時そこまで実力があつたわけでは無かつたので前線に出ることはあまりなかつたのだが、2人とはよく交流を持ち、これからの世界について談笑したりもした。

そう——あの時までは——

九重がいなくなった。その事実が彼を変えてしまった——いや、止められるものがいなくなった。不甲斐ない私はそれを止めることはできなかつたが、それでもせめて力にはなりたかつた。友を失った悲しみは、私も彼と同じだ。だからこそ、例え代わりになれなかつたとしても、俺は命を懸けて戦おう——

それが、本当に彼のためになるのなら、だ——

