

キャラクター名
アルファ=コンベイン

プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	9			19	3
体	11	筋力	6			17	2
		生命力	8			19	3
心	7	知力	10			17	2
		精神力	15			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ライダー	1		
ウォーリーダー	1		

[illegible]

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
人馬一体			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
保存食		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐

所持金	-330	預金・借金
G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 6	6	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	22

			○□□○□□		
			○□□○□□		
			○□□○□□		
			○□□○□□		
			○□□○□□		
			○□□○□□		
所持金			預金・借金		
-330			G		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

	装備品	説明
左手		

その他メモ	自動失敗
	チェック ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ㊳