ギルド名
シャインミラージュ

ギルドマスター
シゥ・ファンア

レベル	11	成長点	550	次レベル	0/110

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
シゥ・ファンア	18	フィルボル	プリースト	チューシ	PL：どせい
マオ・ミケット	18	ヴァーナ	スカウト	バートル	PL：bukkawaFK
リリスティア	18	エルダナーン	ソーサラー	シャーマン	PL：むむこ
ﾗｳﾚﾝｽ･ﾌｧﾝ･ﾃﾞﾙ･ﾍｲﾃﾞﾝ	18	ネヴァーフ	ナイト	バートル	PL：カピ

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生(1)		効果参照	任意のタイミングで使用可能。全員のHP全回復。
祝福(1)		効果参照	任意のタイミングで使用可能。全員のMP全回復。
陣形(1)		セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。
目利き(1)		パッシブ	ドロップ品ロール+1D
ギルドハウス(1)		効果参照	シナリオ3回。任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却できる。
最後の力(1)		セットアップ	全員のフェイトを[GL/5]+1点回復
命の滴(1)		効果参照	任意のタイミングで使用可能。全員のHPMPを[GL+2]D点回復。
GH:テンプル(3)		パッシブ	HPMP回復を行うスキル、アイテムの効果+[GL+3]
GH:ギルドキャッスル(5)		パッシブ	ギルドメンバー全員はSL上限が1以外のスキルをひとつ選択し、選択したスキルのSLを+1する。
士気高揚(5)		パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している間、あらゆる判定+1D。戦闘不能になったりするとあらゆる判定-1D。
再行動(5)		効果参照	全員が行動済になったタイミングで使用可能。全員は未行動になる。

所持品			

軍資金：