

キャラクター名
syp

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			24 + 1	4
	敏捷度	7			20	3
体	筋力	6	1		7	1
	生命力	8			8	1
心	知力	2			14	2
	精神力	15	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マジテック	2		
スカウト	3		

戦闘特技		両手利き	1-283p	p
		武器習熟A/ガン	1-281p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	5	3

鎧と盾	必要ランク			筋力	回避力	防護点
	鎧	ソフトレザー		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	5											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	5											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石 (3点) x30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2000 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 4	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ブラックベルト
右手	器用の指輪
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□⑤
-------	--