キャラクター名
須佐野 拓

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | 船乗り | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅 | 師匠 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 14 |
| (非装備時) | 14 |
| 戦闘移動 | 19 |
| 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識：ｸﾄｩﾙﾌ | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 資産家パパ | P 信頼 | N 脅威 | | |
| 初恋のあの子 | P 好意 | N 偏愛 | | |
| 玉野椿 | P 慕情 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 黒き明かり | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | ﾋﾟｭｱﾌﾞﾘｰﾄﾞ | |
| 効果： 対象が判定を行った直後に使用する、その判定の達成値を-5する。1シナリオにレベル分使える | | | | | | | | |
| ライトポインター | 4 | 4 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟｻﾌｧｰﾘｱｸｼｮﾝ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： ラウンド中対象のドッジ判定のダイスを-LV+1個する。 | | | | | | | | |
| ショウタイム | 3 | 4 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： ラウンド中自分を対象に含まない攻撃をする場合その判定のダイスを-LV+1個する。 | | | | | | | | |
| ミスディレクション | 2 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 対象の行う範囲攻撃を単体にする。１シナリオV回まで | | | | | | | | |
| フラッシュゲイズ | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80 | |
| 効果： 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-LV*2個する。１ラウンドに一回使える。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |