キャラクター名
ゴウエン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ホーカスポーカス			**境遇**	裏切り
出自（効果）	逃亡者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	34	30	9	12	7	28	4
ボーナス	11	10	3	4	2	9	1
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正						-1	
能力値	13	13	4	4	2	9	2

HP	220
MP	164
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	フォースバックラー				1	11			-1
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			13	0	4	0	9	6	18
スキル	一般スキル、サバイブ、アンブレイカブルボディ		1	2		34	26	2	
その他	剣闘士の鎖　闘志の鎖		1		1	1			
総計(右)			17	13	6	46	35	8	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	EXMPポーション
ポーションホルダー	対毒符
異次元バック	蘇生薬
ウェポンケース	守護者の証
戦士の環	転移の呪符
闘士の鎖	
戦王の武器飾り	
万能薬	
HIMPポーション	
HIHPポーション	
EXHPポーション	

現在重量：　39		
最大重量：　44	所持金：　525	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
インテリジェント	★							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：　攻撃+5D　武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ラーニング	★							
効果：								
ドラゴンアーム：火	★							
効果：								
	1							
効果：								
クロススラッシュ	★	12	メジャーアクション	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果：2回攻撃　《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体」となる。同じ相手に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。								
エキサイトバトル	5	-	パッシブ	-	自身	-	決戦	
効果：　攻撃+5D　攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
クローズコンバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	封鎖	
効果：　攻撃＋2D　あなたが封鎖されているエンゲージにいるときに有効。白兵攻撃のダメージを＋2Dする。								
ターゲットオン	5	5	セットアップ	視界	単体	自動成功	-	
効果：攻撃+15　ダメージ増加を行う。あなたが行う対象への武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果は、対象が戦闘不能あるいは死亡するか、シーン終了まで持続する。								
スマッシュ	★	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：　攻撃＋13　ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　攻撃＋13　《スマッシュ》１で取得可能。武器攻撃のダメージに＋【筋力】する。								
スラッシュブロウ	2	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：　攻撃＋2D　ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋[(SL×2)D]する。								
ラストブロウ	2	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	決戦、シーン1回	
効果：　攻撃＋3D　ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋[(SL×3)D]する。								
ストームアタック	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：　攻撃＋3D　《スラッシュブロウ》の効果に＋[(SL×3)D]する。								
デュエルファイト	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	決戦	
効果：命中＋1D、攻撃＋10　ダメージ増加を行う。白兵攻撃の命中判定に＋１Dし、ダメージに+[SL×2]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

１７ｄ　40

キャラクター名
ゴウエン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1D 命中判定に+１Ｄする。								
アームズロジック:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1D 命中判定に+１Ｄする。								
ワンオンワン	★	10	セットアップ	至近	単体	自動成功	-	
効果：複数決戦状態 あなたは、あなたのいるエンゲージに複数のキャラクターがいても決戦状態を作ることができる。この時、決戦状態の対象となるキャラクターを1体指定すること。ほかのキャラクターがエンゲージに突入しても、あなたが作った決戦状態は解除されない。また、あなたが行うすべてを「対象：単体※」に変更する。								
ターゲットチェンジ	★	3	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：決戦対象変更 《ターゲットオン》1で取得可能。あなたが使用した《ターゲットオン》の対象が戦闘不能あるいは死亡したことで、その効果が終了したときに使用する。あなたは即座に他のキャラクターを対象とした《ターゲットオン》を使用する。								
カバーリング	★	4	カバー中	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： カバー カバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	3	2	ダメージ直後	至近	単体	自動成功	シーンSL回	
効果： 射程20ｍカバー ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ＋【射程：20ｍ】								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：物防＋15 魔防＋5 「装備部位:頭部、胴部」の防具を装備していないときに有効。【物理防御】に＋[SL×２＋５]、【魔法防御】に＋[SL]する。								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：物防＋19 魔防＋19 《サバイブ》5で取得可能。「装備部位：頭部、胴部」のアイテムを賞美していないときに有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。								
バトルセンス	★	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	-	
効果：バステ回復・再受無 使用する際に受けているバッドステータスから一つ選択せよ。選択したバッドステータスを回復し、以降選択したバッドステータスをうけなくなる。この効果はシーン終了まで持続する。								
ラストスタンド	★	-	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：復活 《デュエルファイト》5で取得可能。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージによって【HP】が0になる場合、あなたは戦闘不能にならず、【HP】は1になる。また、そのダメージと共に受けるバットステータスも受けない。								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ2回	
効果： 判定+1D 対象が行う判定の直前に使用する、その判定に+１Ｓする。このスキルはあなた対象にできない。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	-	自動成功	シナリオ1回	
効果： 攻撃＋140 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を[対象：単体]に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ボルテクス復活 既に使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす								
パーフェクトボディ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：復活 あなたの戦闘不能を回復し、更に【HP】を[SL×20]点にする。あなたが未行動だった場合、行動済みにはならない。								
ファストセット	★	6	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションでそのスキルは使用できない。								
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中判定	双装備	
効果：対象が行った武器攻撃によるリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 警戒行動([EX]p130)を行うことが可能となる。さらに聞き耳([EX]p104)の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。								
フェイス：アーケンラーヴ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 命中＋1 あらゆる命中判定の達成値に＋1する。								
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	-	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 器用の基本能力値に+3する								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 敏捷の基本能力値に+3する								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 筋力の基本能力値に+3する								

キャラクター名
ゴウエン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：【最大HP】+CL								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：オブジェクトを破壊する時のダメージに＋２Dする。ただし、破壊不可能のオブジェクトを壊すことはできない。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：危険感知の判定に＋１Dする。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定にー１Dされることなくリアクションを行える。								
バトルマニア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ｸﾗｲﾏｯｸｽ・攻撃+2、回避ー1　クライマックスフェイズの時に有効。あなたが行うエンゲージしているキャラクターへの攻撃の命中判定の達成値に+2、リアクションの判定達成値にー1する。								
オウルアイド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：[暗闇](明度ルールを採用している場合は明度１～２)による判定のペナルティがー１Dではなく、達成値にー２となる。								
フェイバリットランド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：あなたが隠密状態、机上状態、飛行状態のいずれでもないときに有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に＋１する。								
ネイチャーサバイバル	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：物魔防御＋1　自然の中で生きて行くための知識や技術について知ってるかどうかの【知力】判定に＋１Dする。								
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	-	-	武器攻撃	
効果：攻撃＋２　取得する際に武器攻撃と魔法攻撃から選択せよ。選択した攻撃のダメージに＋2する。								
ダークストーク	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：[暗闇](明度ルールを採用している場合は明度１～２)による移動のペナルティをうけない								
スーパーセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：警戒行動、聞き耳の判定の達成値に＋１する。								
ファーストエイド	★	-	パッシブ	至近	単体	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を１にする。なお、対象は行動済となる。								
マシンアーマー	1							
効果：【物理防御力】＋２、【魔法防御】＋１する。								
スティグマ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								