キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0		4	10
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	41
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2							
効果：								
マルチウェポン	4							
効果：								
ヴァリアブルウェポン	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

クソ構成すぎん？何事にも限度があると思うんだよね
決闘者の剣を4本持ってきます　全くuniqueなアイテムではない
ミドルはダメージ固定値33　クライマックスは44　デモンズシードでまだ増える　いい加減にしろ
普通に二刀の方が強い　アホ

【成長案】
白兵　デモンズシードヴァリアブルウェポン上げ　バリアクラッカー