キャラクター名
ライナス

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	3
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	1	0	7	37 %
運	15	3	0	18	48 %

HP	53
MP	38
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ジャベリナー	-1	7						
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		34	9	11	19	0	6	7	0
アーツ	スピア・エンハンス	10							
その他									
総計(1)		43 %	19	11 %	19 %	0	6 %	9	4
総計(2)		44 %	12	11 %	19 %	0	6 %	9	4
総計(両)		43 %	19	11 %	19 %	0	6 %	9	4

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スピア・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	スピアによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]						
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							