

キャラクター名 鞍馬山僧正坊	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	男?	年齢	??
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	8690				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	2	1	3	19	3	フェンサー	8			
		敏捷度	5	7	9	34 + 1	5	ブリスト/自(ブラス=バレス)	7			
体	11	筋力	8	5	9	33	5	エンハンサー	3			
		生命力	7	1	9	28	4	ウォーリーダー	2			
心	8	知力	17	8	9	42 + 2	7	ジオマンサー	1			
		精神力	9	2	9	28	4					

戦闘特技		魔法拡大/数	回避行動	MP軽減/ブリスト	防具習熟A/非金属鎧
		1-289p	1-279p	1-283p	1-282p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
アンチボディ	
神展の構え	
陣率：軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	13	13
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ミモレの上質布鎧		6	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4		
回避技能	フェンサー		合計値	18	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	38 <sub>m</sub>	123 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 18	2

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
51

装備品	説明
頭 軍師徴証	
耳 天星のジオグラフ	
顔	
首 奇跡の首飾り	
背中 翼(聖印)	
右手 能力増強の指輪<敏捷>	
腰 ブレードスカート	
足	
その他 マナリング	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪<知力>	

その他メモ	自動失敗チェック
魔剣P: 45	□□□□⑤
使用: 40	□□□□⑩
5 魔剣解放	□□□□⑮
1 制限移動の移動力を+1m、通常移動+3m、全力移動+9m	□□□□⑳
1 (永続)生死判定の達成値に+3のボーナス修正を得る	□□□□㉑
1 魔法ダメージ+1	□□□□㉒
2 最大HP+5	□□□□㉓
3 生命・精神抵抗の達成値+1	□□□□㉔
4 回避力達成値+1	□□□□㉕
6 1Rに1回冒険者/2MPを消費し、補助動作で「射程/形状: 10m/起点指定」の対象1体に「冒険者レベル」点の呪い属性の魔法ダメージ	□□□□㉖
7 『八艘飛び』 英雄義経が用いた技の源流。ブレードスカート発動時、C値を-1(7以下にはならない)する。	□□□□㉗

