

キャラクター名 栄螺鬼 プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	告白されたことがある。		
経験点	500		大恋愛したことがある。 まだ、恋をしたことがない。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			19	3	ソーサラー	2		
敏捷度	8			18	3	コンジャラー	2		
筋力	3	1		6	1	フェアリーティマー	7		
生命力	8	7		17	2	アルケミスト	6		
知力	10	3		27 + 1	4	ウォーリーダー	5		
精神力	10	6	6	36	6				

戦闘特技	能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法制御	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	
イニシアティブブースト	
アーマーラスト	
神展の構え	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
妖精魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
69

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳	
顔	
首 甘えなきのチョーカー	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 軍師徽章	
足 華美なる宝石飾り	
その他素敵に変身リボン	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
合計：35	
5 魔剣解放	□□□□⑤
2 最大HP+5	
3 生命・精神抵抗+1	□□□□⑩
4回避力を-2点し、防護点を+3点する	
6 最大HP+10	□□□□⑮
1 (永続)制限移動の移動力を+1m、通常移動の移動力を+3m、全力移動の移動力を+9mする	□□□□⑳
1 (永続)魔法ダメージを発生させる魔法を行使した場合、合算ダメージを+1する	□□□□㉑
8 (永続)自身の手番終了時、HPとMPを5点回復する	□□□□㉒
5 性別が『男性』もしくは『オス』のキャラクターからの戦利品の獲得時、戦利品の売却額が1.2倍となる。	□□□□㉓
この効果は戦闘特技『掠め取り』では発生しない。	□□□□㉔

