

キャラクター名 アンノウン	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGN	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション		年齢		性別		
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	115
肉体	1	1	0			2	行動値	17
感覚	5	0	3			8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
RC100%スターダストレイン(スビジョン)	RC	12r+7		45		c7 ①+②+⑤+③+④+⑥+⑦(シニ選択)
RC100%パラライズ(スビジョン)	RC	12r+7		45		c7 ①+②+⑨+③+④+⑥+⑦(範囲選択、硬直)
RC100%パラライズ(クリスタイズ)	RC	12r+7		37		c7 ①+②+⑨+③+⑥+⑦(範囲選択、硬直、装甲無視)
白兵100%	白兵	12r+7	3	37		c7 ⑦+②+⑦+⑫+⑬+⑭

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		15/17			
砂の盾、インフィニティウェポン					G9/11

所持品		合計装甲:		合計回避:		0																																																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>マス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>								ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費	P		N				P		N				P		N				P		N				P		N				P		N				P		N				P		N			
ロイス																																																																			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費																																																														
P		N																																																																	
P		N																																																																	
P		N																																																																	
P		N																																																																	
P		N																																																																	
P		N																																																																	
P		N																																																																	
P		N																																																																	
最大財産P:		4	残り財産P:																																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の手	1	2	Xジャー					
効果: 感覚で判定								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	Xジャー					
効果: C7								
滅びの光	3	3	Xジャー					
効果: 範囲攻撃時のみ攻撃+Lv×3								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー				100↑	
効果: 攻撃+Lv×5、シニ3回								
スターダストレイン	3	6	Xジャー	視界	シニ選択			
効果: 攻撃力-(20-Lv×5) シニ1回、シニ選択、射程視界化								
砂の刃	10	2	Xジャー	視界				
効果: 攻撃+Lv+2、相手G値-5								
砂の加護	3	3	オート					
効果: D+Lv個、ソッド1回								
クリスタライズ	3	4	Xジャー				100↑	
効果: 攻撃+Lv×3、装甲無視、シニ3回								
パラライズ	3	2	Xジャー	視界	範囲選択			
効果: 範囲選択、命中時硬直付与、シニLv回								
光芒の疾走	3	1	マイナ		自身			
効果: 離脱可能の戦闘移動Lv回								
ミスディレクション	1	5	オート	視界				
効果: 対象: 範囲又は範囲(選択)を単体にする。対象は改めて選択させる。シニLv回								
主の右腕	5	2	Xジャー					
効果: 攻撃+Lv×2								
レインフォース	5	2	Xジャー					
効果: 攻撃+Lv×2								

○チャットパレット
 ---攻撃先指定---
 1d3
 ---攻撃---
 マイナ: 光芒の疾走(移動)
 マイナ: インフィニティウェポン、アーマークリエイト(武器・防具作成)
 Xジャー(1回目):
 光の手+コンセントレイト:エンジェルハイロウ+スターダストレイン+滅びの光+マスヴィジョン+砂の刃+砂の加護(シニ選択RC)
 Xジャー(2~3回目):
 光の手+コンセントレイト:エンジェルハイロウ+パラライズ+滅びの光+マスヴィジョン+砂の刃+砂の加護(範囲選択RC)
 Xジャー(4~5回目):
 光の手+コンセントレイト:エンジェルハイロウ+パラライズ+滅びの光+クリスタライズ+砂の刃+砂の加護(範囲選択・装甲無視RC)
 Xジャー(白兵):
 光の舞踏+コンセントレイト:エンジェルハイロウ+砂の加護+主の右腕+レインフォース(単体白兵)
 -----命中-----
 12dx+7@7 命中判定(共通)
 -----ダメージ-----
 Xジャー(1回目・2~3回目):
 ({命中}+1)d10+45 ダメージ判定
 Xジャー(4~5回目・白兵):
 ({命中}+1)d10+37 ダメージ判定
 -----防御or回避-----

