

キャラクター名  
アイビー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
25葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち泣いて、泣いている人もいる。あなたはどうだっただろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
73動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人の。誰かは思い出せないあの人の。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
シスター	
謝罪	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	独占	3 ①②③④⑤	
ノノ	独占	0 ①②③④⑤	
×エンブリオ	不安	0 ①②③④⑤	昇華
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		壊れた部品		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		業軀		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		カンフー		オート		自身	1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1