

キャラクター名  
ガイア

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	35
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1200				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			11	1	ファイター	2		
敏捷度	8			15	2	アルケミスト	1		
筋力	6			16	2	ウォーリーダー	1		
生命力	4	1		15	2				
知力	6			10	1				
精神力	5			9	1				

戦闘特技		能力値	ボーナス
全力攻撃	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
堅陣の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+	2	10	4	20									
スピア	2H	15		2d+	3	10	4	25									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+	4	4						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	3	2d+	4	2d+	3	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	軍師徽章
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□③①
-------	--

