キャラクター名
アイン・マーク

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男？
称号クラス				**年齢**	16？
種族	エクスマキナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	人間の親			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	33	12	9	9	23	9
ボーナス	13	11	4	3	3	7	3
クラス修正	2	2	1	0	1	2	0
他修正							
能力値	15	13	5	3	4	9	3

HP	253
MP	161
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンダーソード	至近	-1	21	0	5	5	-2	0
左手	ナイトシールド(ﾊｲﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ適用)					15	22	-1	
頭部	全身枠					3	3		
胴部	城壁の鎧		0	0	-3	24	5	0	-4+4
補助	マキナタバールド					5	5		
装身具	手入れ道具			1					
能力値			13	0	5	0	9	9	20
スキル	WR,AM:両,AD,MA,AG2,LC,PS1,IF5		2	3		11	8		15
その他	防部2,俊部1,戦士の輪,角笛,ﾘﾑｼﾞ:ﾒﾀﾙ		1	2		11	10		5
総計(右)			15	27	2	74	67	6	40 m
総計(左)			16	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション@10	理力符(闇)@１
MPポーション@10	アンチポーション火@1
MPポーション@５	ポーションホルダー
ハイHPポーション@6	小道具入れ
ハイMPポーション@４	ベルトポーチ
ハイMPポーション@0	バックパック
聖水@1	
理力符(地)@0	
理力符(風)@１	冒険者セット(+森林冒険セット)
理力符(火)@１	くさび@5
理力符(闇)@１	小型ハンマー

現在重量：	54		
最大重量：	89	所持金：	21928
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
	○							
効果：								
プロボック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	筋力		
効果：対象は精神で対抗/成功時,[逆上]付与/判定に＋[SL]×2								
ボディドライブ	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			自動		
効果：シーン中「騎乗」スキル使用可								
	○							
効果：								
ファランクスブロック	★	ー	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	範囲(選択)	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：1ﾗｳﾝﾄﾞ，対象の全判定ー1D								
	○							
効果：								
ディフェンダー	5	3	ﾏｲﾅｰ	ー	自身	自動	SL5	
効果：【物防】+[SL×3]								
マジックディフェンダー	★	ー	ﾃﾞｨﾌｪﾝﾀﾞｰ	ー	自身	自動	SL1	
効果：【魔防】+[SL×3]								
フルディフェンス	★	5	フリー	ー	自身	自動	SL1	
効果：「ﾃﾞｨﾌｪﾝﾀﾞｰ」をフリーアクションで発動できる								
	○							
効果：								
バッシュ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	SL5	
効果：武器攻撃/DR+[SLd]								
セイブアタック	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃/成功時、対象1体をエンゲージから離脱させる								
ラッシュ	★	6	武器攻撃		自身	自動		
効果：ダメージに＋「移動力」								
フロンタルアサルト	★	ー	効果参照		自身	自動		
効果：ダメージに＋「筋力基本値」								

※※※

キャラクター名
アイン・マーク

プレイヤー名

所持品			
筆記用具			
ロープ			
キャップライト			
チョーク			
折り畳みはしご			
マジカルキー@５			
水精霊の証			
土精霊の証			
戦士の輪			
ムガ=モリの角笛			
リムブースト・メタル			
☆精霊呼の鈴（シーフ）			

キャラクター名
アイン・マーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サジタリウス	4		騎乗		自身		SL5	
効果：	全判定＋[SL+2]6							
パーフェクトシールド	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	【物防】【魔防】＋３							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄﾎﾞﾃﾞｨ	1							
効果：								
八重垣	1							
効果：								
	1							
効果：								
トランプ	★	ー	判定直前	ー	自身	自動成功	シナ1回	
効果：	情報収集判定直前/判定+2D/事情通の知り合いから助力を得る							
アスレチック	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	登攀,跳躍の【筋力】判定+1D							
トレーニング：筋力	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	【筋力】基本値+3							
マジカルハーブ	2	ー	ｱｲﾃﾑ	ー	自身	ー	SL2	
効果：	ハイMPポーション2個取得							
ﾌｪｲｽ：ﾀﾞｲﾜｺﾞｯｽﾞ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	ダメ軽減－１							
マシンアーマー	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	【物防】+2、【魔防】+1							
イミューンウェイト	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	各防具の移動力、-修正削除							
インテンション	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：	MP+[CL]							
パラディオンⅠ	★							
効果：	Ｆ１点消費でダメ５点軽減							
パラディオンⅡ	★							
効果：	連続攻撃すべてにｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ可							
エンラージリミット	★							
効果：								
マシンリム	★							
効果：	筋力,器用,敏捷基本値+1							
トレーニング：器用	★							
効果：								
オウルアイド	★							
効果：	明度ペナルティを-2に変更する							
オピニオン	★							
効果：	交渉や説得などの精神判定に+1d							
アプレンティス	★							
効果：								
ﾌｪｲﾊﾞﾘｯﾄﾌｨｰﾙﾄﾞ:騎乗	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				騎乗	
効果：	物防、魔防＋１							

キャラクター名
アイン・マーク

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：動物、魔獣と意思疎通が出来る								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								