キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	85
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	1							
効果：								
ペインエディター	7							
効果：								
アタックプログラム	6							
効果：								
雷鳴の申し子	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

HP85！エネミーかな？
カバーリングエフェクトないけどクライマックスのエネミーの攻撃くらったらだいたい死ぬでしょ……死ぬかなあ？
理想は侵蝕率82%くらいでクライマックス戦闘に入れること
エネミーの攻撃食らう→復活→雷鳴の申し子で殴る→リザレクトで復活→殴られる→HP14で復活→最高火力で殴る
まあ……結局運なのでなんともいえませんが……
（リザレクトでいい感じにHP1~3になったらいいねって感じだしカバーリングエフェクトあった方がいいかこれ？
でも意志ないしクライマックス暴走しないって言いきれないしなんともいえね〜〜〜　火力が高いのはこっち）

昔作ったやつの方がいいかもね！