

キャラクター名

灯火(とうか)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	20
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げた事を覚えている。何かの儀式をした事も覚えている。でもどんな存在に何故祈ったのか、何故捧げたのかは覚えていない。祈った神様について何一つ覚えていない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ロザリオ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃に使用可能。攻撃判定の出目が「6」となり、振り直しが不可になる。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ取得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンテラの灯り(エンパーミング)		ジャッジ	2	0	毎ターン、1ターンに何回でも使用可能。※ただし1回の判定への重複は不可。フューリーキースト：至近距離からカンテラの灯りを最大にして目くらましに使用する。
				オート			
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断(相手は切断判定+2)。防御貫通。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕へのダメージ-1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1